

B. Skalar-Multiplikation (S-Multiplikation)

Die nebenstehend durchgeführte zeichnerische Konstruktion (Addition durch Aneinanderlegen) legt es nahe, die Summe $\vec{a} + \vec{a} + \vec{a}$ als **Vielfaches** von \vec{a} aufzufassen. Man schreibt daher:

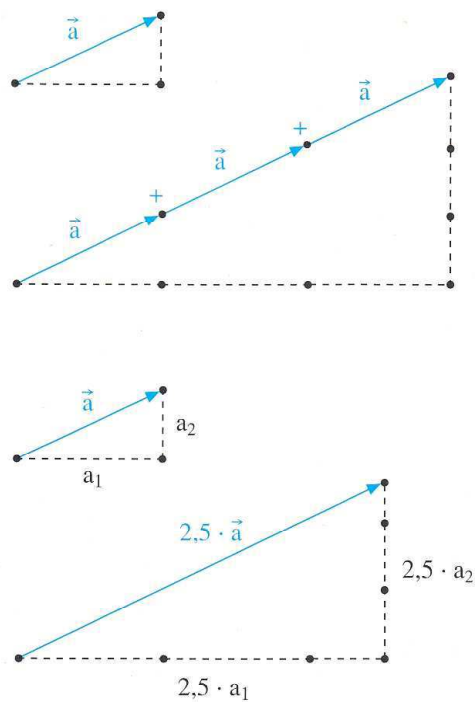
$$3 \cdot \vec{a} = \vec{a} + \vec{a} + \vec{a}.$$

Rechnerisch ergibt sich mithilfe koordinatenweiser Addition für $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$:

$$3 \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3a_1 \\ 3a_2 \end{pmatrix}.$$

Diese koordinatenweise Vervielfachung eines Vektors lässt sich sogar auf beliebige reelle Vervielfältigungsfaktoren ausdehnen,

$$\text{z. B. } 2,5 \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2,5a_1 \\ 2,5a_2 \end{pmatrix}.$$



Definition II.4: Ein Vektor wird mit einer reellen Zahl s (einem sog. Skalar) multipliziert, indem jede seiner Koordinaten mit s multipliziert wird.

$$\text{In der Ebene: } s \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s \cdot a_1 \\ s \cdot a_2 \end{pmatrix} \quad \left| \quad \text{Im Raum: } s \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s \cdot a_1 \\ s \cdot a_2 \\ s \cdot a_3 \end{pmatrix}$$

Für die S-Multiplikation gelten folgende Rechengesetze:

Satz II.4: r und s seien reelle Zahlen, \vec{a} und \vec{b} Vektoren. Dann gelten folgende Regeln:

$$\begin{array}{lll} \text{(I) } r \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = r \cdot \vec{a} + r \cdot \vec{b} & \text{(II) } (r + s) \cdot \vec{a} = r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{a} & \text{(III) } (r \cdot s) \vec{a} = r \cdot (s \cdot \vec{a}) \\ \text{Distributivgesetz} & \text{Distributivgesetz} & \end{array}$$

Wir beschränken uns auf den Beweis zu (I) für Vektoren im Raum.

$$r \left(\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \right) = r \begin{pmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ a_3 + b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r(a_1 + b_1) \\ r(a_2 + b_2) \\ r(a_3 + b_3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ra_1 + rb_1 \\ ra_2 + rb_2 \\ ra_3 + rb_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ra_1 \\ ra_2 \\ ra_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} rb_1 \\ rb_2 \\ rb_3 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

\uparrow Def. II.2 \uparrow Def. II.4 \uparrow Distributivgesetz in \mathbb{R} \uparrow Def. II.2 \uparrow Def. II.4

Übung 6

Beweisen Sie Satz II.4 (II) sowohl für Vektoren in der Ebene als auch für Vektoren im Raum.

Übungen

7. Vereinfachen Sie den Term zu einem einzigen Vektor.

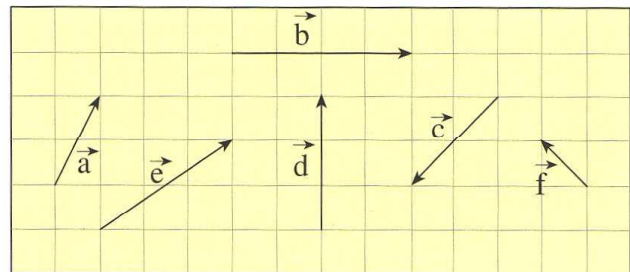
a) $5 \cdot \begin{pmatrix} 1,2 \\ 0,6 \\ 3,4 \end{pmatrix}$ b) $5 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ c) $3 \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} -10 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0,5 \\ 2 \end{pmatrix}$

8. Stellen Sie den gegebenen Vektor in der Form $r\vec{a}$ dar, wobei \vec{a} nur ganzzahlige Koordinaten besitzen soll und r eine reelle Zahl ist.

a) $\begin{pmatrix} 0,5 \\ 1,5 \\ -1,5 \end{pmatrix}$ b) $\begin{pmatrix} 3,5 \\ 1 \\ 2,5 \end{pmatrix}$ c) $\begin{pmatrix} 0,25 \\ 0,5 \\ -2 \end{pmatrix}$ d) $\begin{pmatrix} 1 \\ 0,4 \\ 0,6 \end{pmatrix}$ e) $\begin{pmatrix} 0,5 \\ -0,25 \\ 0,125 \end{pmatrix}$ f) $\begin{pmatrix} 1,5 \\ 3 \\ 0,75 \end{pmatrix}$

9. Bestimmen Sie das Ergebnis des gegebenen Rechenausdrucks als Spaltenvektor.

a) $-\vec{a} + \vec{e}$
 b) $\vec{d} - \vec{b}$
 c) $3\vec{a} + 2\vec{c} + \vec{d}$
 d) $2(\vec{a} + \vec{b}) - (\vec{a} - \vec{c}) - 2\vec{b}$
 e) $\frac{1}{2}\vec{c} + \frac{1}{4}\vec{b} - \vec{a}$
 f) $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} - \vec{d} + 3\vec{f}$



10. Vereinfachen Sie den Term so weit wie möglich.

a) $3\vec{a} + 5\vec{a} - 7\vec{a} - (-2\vec{a}) - \vec{a}$ e) $-(\vec{a} - 2\vec{b} - (7\vec{a} - (-2) \cdot (-\vec{a}))) - (\vec{a} - (-\vec{b}))$
 b) $\vec{a} - 4(\vec{b} - \vec{a}) - 2\vec{c} + 2(\vec{b} + \vec{c})$ f) $\vec{c} - (\vec{a} - 2\vec{b} + (7\vec{c} - (4\vec{b} - 2\vec{c}))) - 2\vec{c}$
 c) $2(\vec{a} + 4(\vec{b} - \vec{a})) + 2(\vec{c} + \vec{a}) - 6\vec{b}$ g) $(4\vec{b} - \vec{a} - (-2\vec{b})) \cdot 3 - 3(-4\vec{a} - (\vec{b} - \vec{a}) \cdot (-1))$
 d) $2(\vec{a} - \vec{c}) + 0,5(\vec{c} - \vec{b}) + 1,5(\vec{b} + \vec{c}) - \vec{a}$ h) $5\vec{b} - (\vec{a} - 4\vec{b} + 3(\vec{a} - 7\vec{b})) \cdot (-2) - 5(-9\vec{b} + 1,6\vec{a})$

11. Berechnen Sie den Wert der Variablen x , sofern eine Lösung existiert.

a) $x \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 7 \\ 12 \\ -1 \end{pmatrix}$ c) $\begin{pmatrix} 4 \\ x \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 10 \\ x+2 \end{pmatrix}$
 b) $\begin{pmatrix} 20 \\ 4 \\ -14 \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 12 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} - 2x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ d) $x \cdot \begin{pmatrix} x+1 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 6x \\ 18 \\ 2x \end{pmatrix}$

12. Prüfen Sie, ob die angegebene Gleichung richtig ist.

a) $\vec{a} + 2\vec{b} = 3\vec{d} - 2\vec{c}$
 b) $\vec{a} - \vec{c} = \vec{d} - 3\vec{c}$
 c) $\vec{a} - \vec{b} = -\frac{1}{2}\vec{c}$
 d) $2\vec{d} - (\vec{c} - \vec{a}) = \vec{0}$
 e) $\vec{a} + 2\vec{d} = 2\vec{b} + \vec{d}$

